



株式会社サニー技研

お手軽ネットワーク「CAN」の世界

Open Source Conference 2025 Nagoya 25/05/31



TOPPERS

お品書き

- 自己紹介
- CANって何だ？
- 使ってみよう！
- まとめ



TOPPERS公式マスコット「とばめ」

自己紹介

米田 真之(よねだ まさゆき)

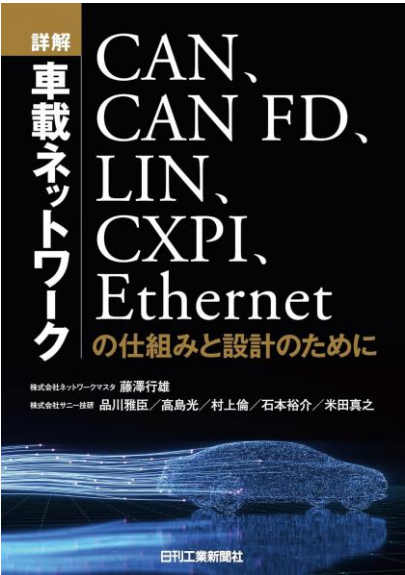
株式会社サニー技研(TOPPERSプロジェクト 正会員)
ビジネス開発部 テクノバート課 副課長

神戸生まれ大阪育ちのトラキチ。小学校1年でMSXのBASICに触れ、父のお下がりのポケコンでプログラミングの楽しさを知る。

初めての自分用PCはPC-9821(当時Windowsはなく、MS-DOS v5.0)。CONFIG.SYSをいじくりまわし、メインメモリ640KBを如何に空けるのかに没頭。高校からDelphi(Object Pascal)に触れ、卒論のプログラムもDelphiで製作。今でも言語仕様はDelphiが一番好き。

2004年就職後は車載ネットワーク(CAN/LIN/FlexRay等)関連でC言語メインとなるも、途中から車載開発向けツールやGUI開発に異動。C++、C#で開発(一部Delphiも)。社内向けシステムでJava。AIやSBC関連でPython、Arduino言語 etc…。

CANを含む車載ネットワークは企業向けに講師、書籍・雑誌投稿等の経験



第4部 注目！Uno R4の新機能&電源の研究

第1章 クルマ以外でも使える！CANトランシーバの自作

Arduino Uno R4で注目！CANネットワーク通信実験

米田 真之、加藤 泰平 Masayuki Yoneda, Taisuke Kato

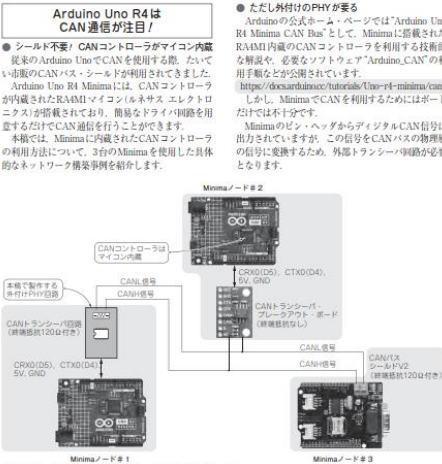


図1 Arduino Uno R4で注目！CANネットワーク通信実験の構成



第8部 自動車

第1章 車載ネットワーク

後藤 孝一

1. 通信プロトコル

車載通信プロトコル	特徴	最高通信速度	データ長	規定した団体
CAN (Controller Area Network)	高信頼性の通信プロトコルであり、マルチマスタ/マルチスレーブのネットワーク構成をサポートする。メッセージ・ベースの通信方式で高速度のデータ転送が可能。CANは1Mbpsの通信速度をサポートする。ノードの追加や削除が容易である。このように、自動車産業で最も多く利用されている通信プロトコルである。	1Mbps	8ビット	CAN in Automotive (CAN)
CAN FD (Flexible Data Rate)	CANプロトコルの進化バージョンで高速度のデータ転送と大容量のデータ・フレームの送信が可能となる。通信速度を上げ、エラー・チェックとエラー・ハンドリングの性能が向上する。	1Mbps以上	64ビット	CAN in Automotive (CAN)
LIN (Local Interconnect Network)	自動車業界で採用される低速シリアル通信プロトコル。簡易として、高速度通信速度は最大20kbit/s。低コストのネットワーク構成、マルチ・マスター構成、ノイズ耐性を備えている。	20kbit/s	8ビット	LIN Consortium
CXPI (Clock Extension Peripheral Interface)	自動車業界で採用される高速シリアル通信プロトコル。簡易として、高速度通信速度は最大20kbit/s。低コストのネットワーク構成、マルチ・マスター構成、ノイズ耐性を備えている。	20kbit/s	256ビット	CXPI Consortium
FlexRay	自動車業界で採用される高速シリアル通信プロトコル。簡易として、高速度通信速度は最大10Mbps。低コストのネットワーク構成、マルチ・マスター構成、ノイズ耐性を備えている。自動車業界で最も利用されている通信プロトコルである。	10Mbps	256ビット	FlexRay Consortium
MOST (Media Oriented System Transport)	自動車業界で採用されるシリアル通信プロトコル。高速度通信速度は最大10Mbps。低コストのネットワーク構成、マルチ・マスター構成、ノイズ耐性を備えている。	10Mbps	96ビット	MOST Consortium
車載イーサネット	自動車業界で採用されるネットワーク技術で、高品質なデータ・リンク・レイヤー・プロトコルを備えている。イーサネット・ネットワーク・システムを備えている。イーサネット・ネットワーク・システムを備えている。イーサネット・ネットワーク・システムを備えている。イーサネット・ネットワーク・システムを備えている。	100Mbps (IEEE 802.3b) 10Gbps (IEEE 802.3b) 40Gbps (IEEE 802.3b)	64ビット (IEEE 802.3b) 64ビット (IEEE 802.3b) 64ビット (IEEE 802.3b)	IEEE 802.3b IEEE 802.3b IEEE 802.3b

車載ネットワークは、自動車内部で異なる電子制御ユニットやデバイスが相互に通信するためのネットワークである。車両のさまざまなシステムや機能(エンジン制御、ブレーキ制御、インフォテインメント、シス

自己紹介

■ TOPPERSプロジェクトについて

TOPPERS = Toyohashi Open Platform for Embedded and Real-Time Systems

● プロジェクトの活動内容

ITRON仕様の技術開発成果を出発点として、組込みシステム構築の基盤となる各種の高品質なオープンソースソフトウェアを開発するとともに、その利用技術を提供

組込みシステム分野において、Linuxのように広く使われるオープンソースOSの構築を目指す!

● プロジェクトの推進主体

- 産学官の団体と個人が参加する産学官民連携プロジェクト
- 2003年9月にNPO法人として組織化
- それ以前は、名古屋大学（2002年度までは豊橋技術科学大学）高田研究室を中心とする任意団体として活動

自己紹介

■ TOPPERSプロジェクトについて

開発成果物の主な利用事例



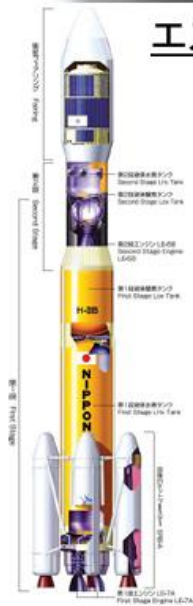
エスクード (スズキ)



スカイラインハイブリッド (日産)



IPSiO GX e3300 (リコー)



H-IIIB (JAXA)



Cell³iMager duos
(SCREEN
ホールディングス)



OSP-P300
(オクマ)



SoftBank
945SH
(シャープ)



UA-101 (Roland)



PM-A970(エプソン)

CANって何だ！？

■ CANの前に・・・車載ネットワークについて

[自動車は走るコンピュータ]

車にはECU(**E**lectronic **C**ontrol **U**nit)と呼ばれる電子制御装置が搭載されている

車の「走る・曲がる・止まる」や安全性、快適性向上の為
エアコン・電子制御AT・ABS・サスペンション・パワーウィンドウ・電動シート・キーレスエントリー・
電動ミラー・エアバッグ・パワーステアリング、エアコン、故障診断、最近ではADASも
→現在では**100を超えるECU**が載ったものも・・・

これらECU同士の情報のやり取りの為に使用されているのが
車載ネットワーク

ネットワークならEthernetでええやん？ → オーバースペック

→車載ECUは少しでも小さく、1円でもコストカットしていくことが重要

→ECUはバッテリー容量の取り合いでもある

小サイズ・省コスト・省電力・高信頼性のわがままネットワークが必要！

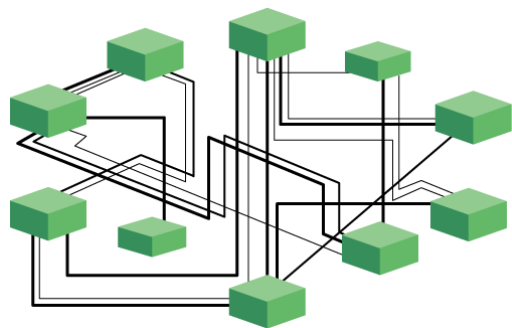
再送時間がランダムとなるEthernetはECU同士の同調や、車体安定制御などのリアルタイム制御を行いたい自動車には**不向き**。

CANって何だ！？

■ Controller Area Networkの略

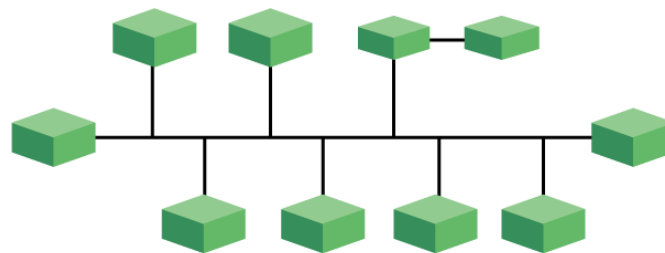
1983年ドイツの電装メーカーのBOSCH社が自動車の電子制御システム向けの通信プロトコルとして提唱。ワイヤーハーネスを削減、複数のLANを介して通信する。

従来のシステムの場合



昔の自動車はワイヤーハーネスだけで数10kg以上
→重量は燃費に直結。

CANを導入



軽量化だけでなく、配線が少なくなり、車内空間が広がった

車載ネットワークの導入で、それまで1対1ずつで結線するしかなかった制御システムは多対多での結線が可能に。



：ノード（通信の主体となる個々の機器のこと、ECU等）

CANって何だ！？

■ CANの主な特徴

- 通信方式 : マルチマスタ、CSMA/CR方式、半二重通信
- 伝送路 : 2線式
- 接続形態 : バス型
- 通信速度/データ長 : Max 1Mbps、0Byte～8Byte
- データ誤り検出 : CRC方式

これらのうちCANが自動車に使われてい理由となる
特徴や仕様について厳選して紹介

CANって何だ！？

■ CANの特徴:接続形態

- CANはバス型

1本のメイン通信路=バスに各ノードがぶら下がる形

- ✓ メリット

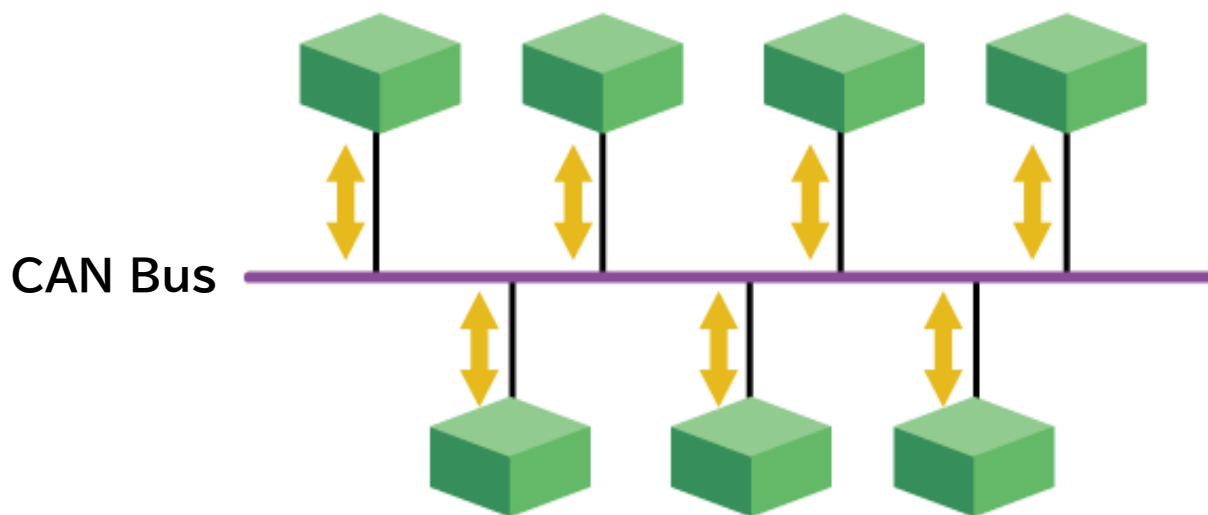
1つのノードが**故障しても通信を維持**できる

コストパフォーマンス性が高い(ローコスト)

- ✓ デメリット

1つの通信路を使用しているので**衝突回避の仕組み**が必要

バスがショートするとシステム全体がダウンする

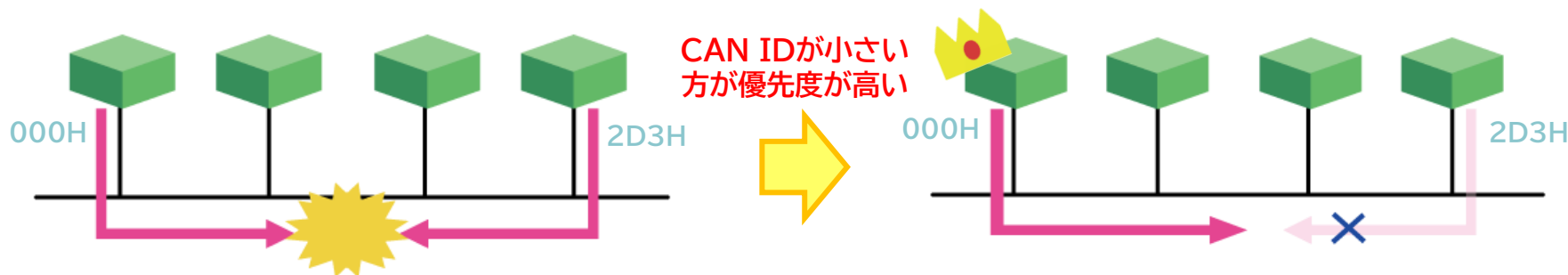


500kbpsならば
最大バス長は100m
※スタブ長は0.3m

CANって何だ！？

■ CANの特徴:通信方式

- マルチマスタ
全てのノードが自分で送信する権利を持っている
- CSMA/CR方式(古い資料ではCAと記載)
バスが空いているタイミングならば、どのノードでも送信を開始できるが、複数ノードが同時に送信開始するとメッセージが衝突。そのため送信するメッセージに優先度(CAN ID)が割り振られている



メッセージが衝突しそうになった時には、優先度に従って通信調停が行われる
→車体制御など、よりリアルタイム性を求める情報のCAN IDを小さいものにする
ことで、**低遅延でのデータ到達を保証する**

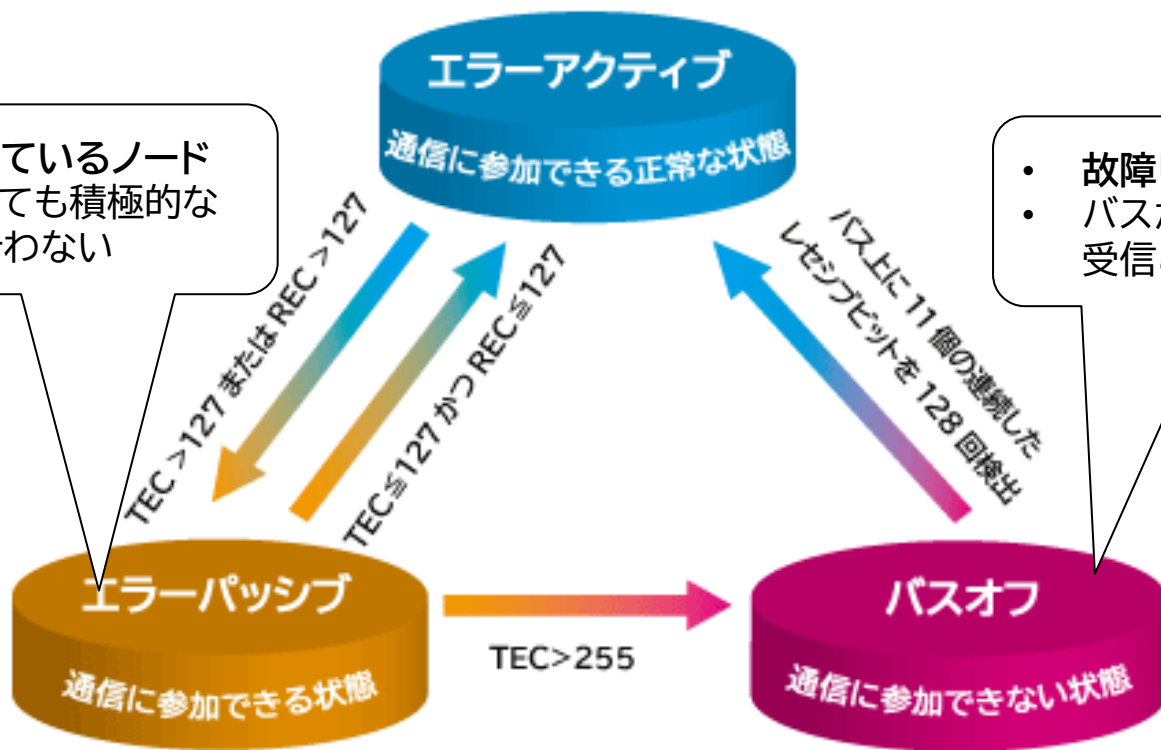
CANって何だ！？

■ CANの特徴:故障の封じ込み

● エラーステータス

各ノードはエラー状態というステータスを持ち、送信エラーカウンタ、受信エラーカウンタの値に応じて遷移

- ・ エラーが頻発しているノード
- ・ エラーを検出しても積極的なエラー通知を行わない



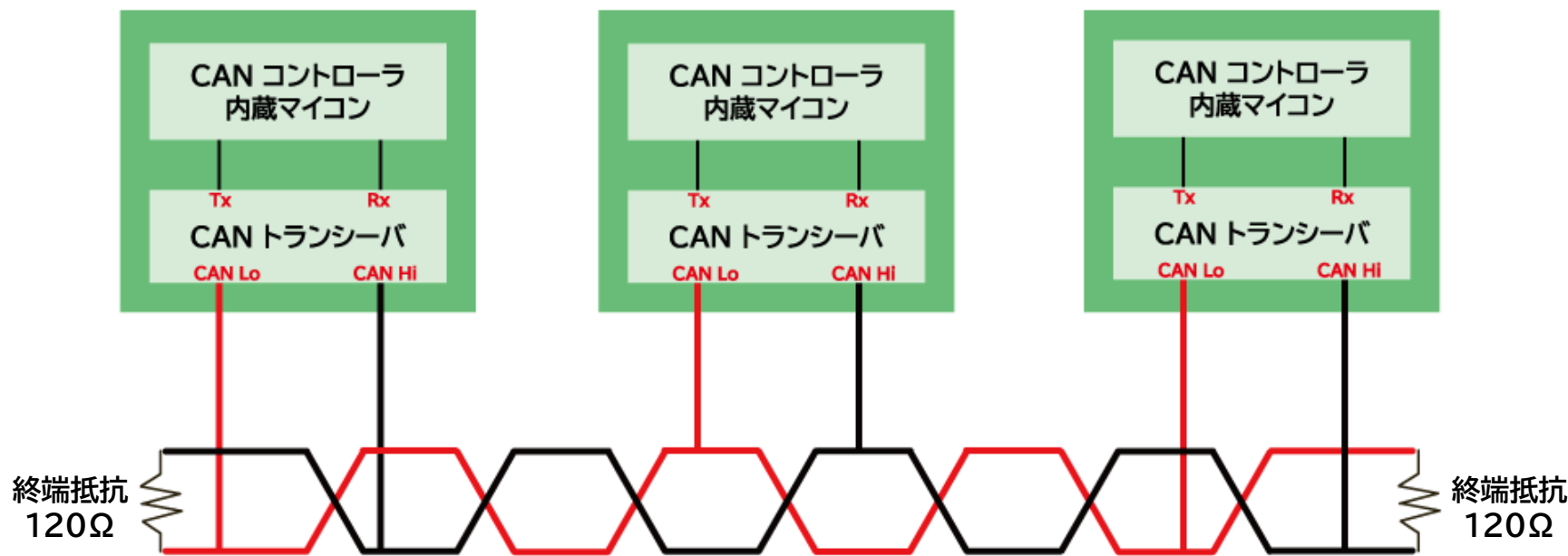
- ・ 故障したノード
- ・ バスから隔離され送信、受信ともに行えなくなる。

エラーを多発するノードは通信から隔離することで、他のノードの通信を妨げない

CANって何だ！？

■ CANの特徴:伝送路

CAN Hi、CAN Loとよばれる2本の通信線を使って、送信受信の両方を行っており、配線の両端に120Ωの終端抵抗を2つ設置する必要がある。



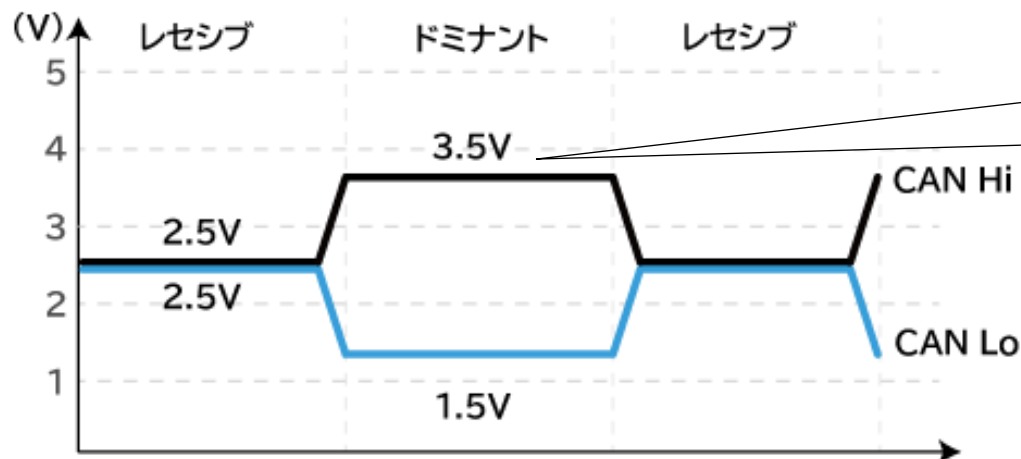
ISO11898-2(Highspeed CAN)の接続イメージ

CANって何だ！？

■ CANの特徴:伝送路

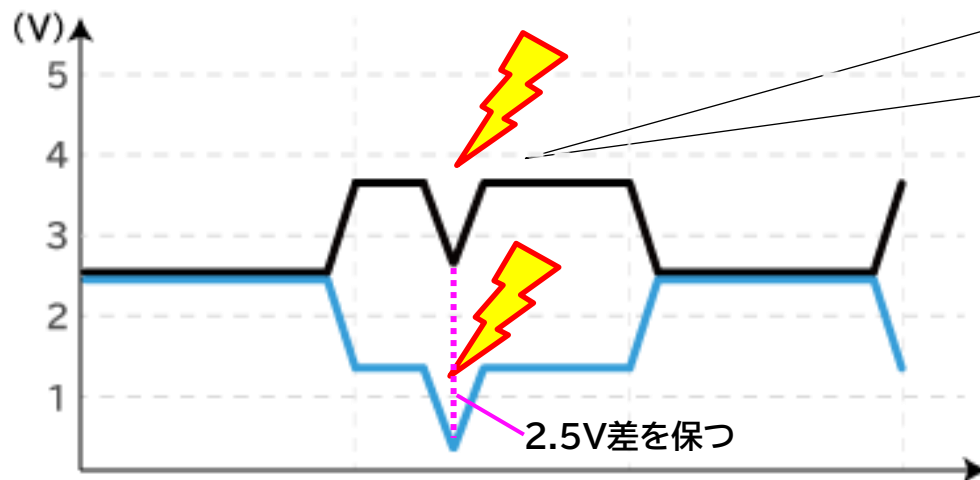
CAN HiとCAN Loの2線の差動信号による通信

ドミナント:論理値 0、レセシブ:論理値 1



電位差が規定以上
あるかないかで
決まる

電位差をとるので
ノイズが打ち消され、
誤動作しにくい
高耐ノイズ性

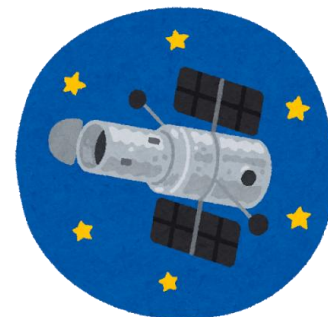
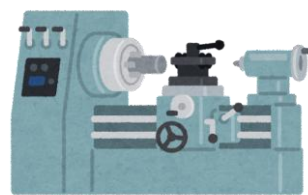


ツイストペア線

CANって何だ！？

■ 車以外でも？至る所にCAN

- FA(Factory Automation)
- 産業機械、工作機械
- 鉄道、船舶、航空宇宙
- 医療



● CANを応用したプロトコル(一部)

- J1939
トラック、バス、建機車両
- ISOBUS
農業機械(トラクタと作業機の通信共通化)
- CANopen / DeviceNet
モータ、バルブ、センサ、エンコーダ、表示機、
シーケンサ、PLC etc...



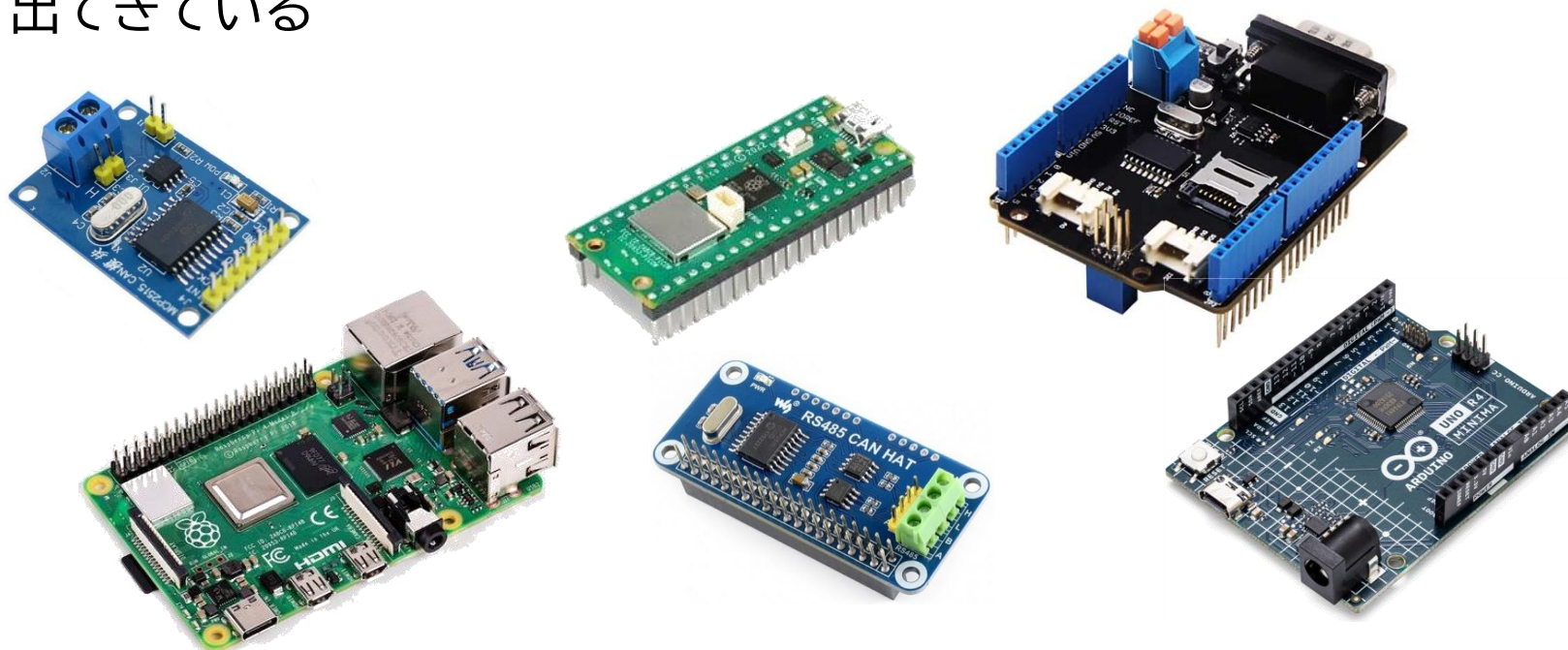
使ってみよう！

- 最近では簡単にCANを使える環境が揃ってきた！

自動車向けに生まれたCAN

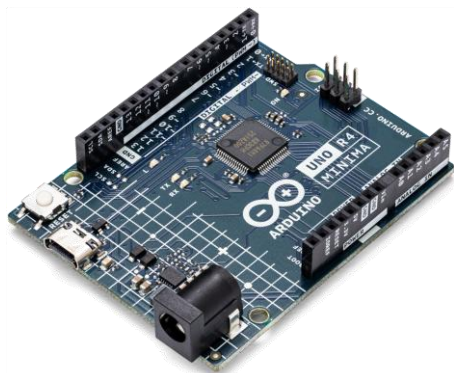
→車載用マイコンに搭載、個人では入手しづらい
専門のH/W知識、実装のノウハウが必要

最近では個人で購入可能なラズパイ用CAN拡張ボード(HAT)やそもそもCANが機能として載っているマイコンが搭載されたSBCなど、出てきている

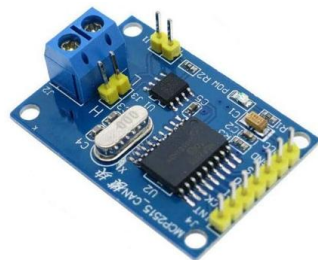


使ってみよう！

- 今回のTOPPERSプロジェクトブース展示では
Auduino UNO R4 + CANシールドを使ったCAN



ラズパイ + SocketCAN対応デバイスを使ったCAN

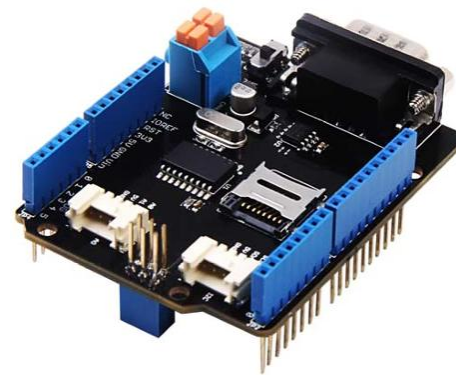


で通信を行い、CAN解析ツールでモニタリング
それぞれの実装について簡単に解説

小型車のCANと同等
の約20mの配線長で
通信させています。
高級車なら50m
バスなどは100mも

使ってみよう！

- Arduino UNO R4 + CANシールドを使ったCAN SPIを用い、CAN通信が実現可能なMicrochip製「MCP2515」とCANトランシーバなどを搭載したシールド基板「CAN-BUS Shield V2」を使用。使う為のライブラリはArduino IDEのライブラリマネージャーから検索してインストールすることができます。



インストール後、メニューから
[スケッチ]→[ライブラリをインクルード]
→[CAN_BUS_Shield]を選択することで
必要なヘッダファイルをソース上に挿入
できます。

wiki: https://wiki.seeedstudio.com/CAN-BUS_Shield_V2.0/

使ってみよう！

- Auduino UNO R4 + CANシールドを使ったCAN
簡単なコードで、CANの送信や受信が可能。

```
#include <SPI.h>
#include <mcp2515_can.h>

// CAN Shieldとの通信用オブジェクトmcp2515_can can(CS_PIN);

// CAN Shieldの初期化
if (can.begin(CAN_500KBPS) == CAN_OK) {
  Serial.println("CAN Shield init ok!");
}

// CAN送信データの設定
byte tx_Data_a[] = {0x01, 0x02, 0x03, 0x04};

// 送信
can.sendMsgBuf(0x100, 0, sizeof(tx_Data_a), tx_Data_a);

// 受信
byte rx_Data[8];
byte rxLen;
can.readMsgBuf(&rxLen, rx_Data);
```


使ってみよう！

■ ラズパイ+SocketCAN対応デバイスを使ったCAN

● SocketCANって？

Socket CAN は、Linuxカーネルが持つコンピュータに接続されたCANインタフェースを利用してCAN通信ができる機能

- ✓ カーネル機能のためディストリビューションに関わらず利用が可能
- ✓ ディストリビューションによっては標準で有効化
- ✓ Socket CANに対応のインタフェースを接続するだけ

名前の通りSocket APIはTCP/UDPなどのSocket通信に似たインターフェースとなっている

	TCP/UDP Socket API	Socket CAN API
変数	<code>int socket_fd; //ディスクリプタ</code> <code>struct sockaddr_in addr; //Ethernet構造体</code>	<code>int socket_fd; //ディスクリプタ</code> <code>struct sockaddr_can addr; //CANデータ構造体</code>
ソケット生成	<code>if((socket_fd = socket(PF_INET, SOCK_DGRAM, 0)) < 0)</code> <code>{ /* エラー処理 */ }</code>	<code>if((socket_fd = socket(PF_CAN, SOCK_RAW, CAN_RAW)) < 0)</code> <code>{ /* エラー処理 */ }</code>
NIC指定	<code>strcpy(ifr.ifr_name, "eth0");</code> <code>if(ioctl(socket_fd, SIOCGIFINDEX, &ifr) < 0)</code> <code>{ /* エラー処理 */ }</code>	<code>strcpy(ifr.ifr_name, "can0");</code> <code>if(ioctl(socket_fd, SIOCGIFINDEX, &ifr) < 0)</code> <code>{ /* エラー処理 */ }</code>
設定	<code>memset(&addr, 0, sizeof(addr));</code> <code>addr.sin_family = AF_INET;</code> <code>addr.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY);</code> <code>addr.sin_port = htons(servPort);</code>	<code>memset(&addr, 0, sizeof(addr));</code> <code>addr.can_family = AF_CAN;</code> <code>addr.can_ifindex = ifr.ifr_ifindex;</code>

使ってみよう！

■ ラズパイ+SocketCAN対応デバイスを使ったCAN

- 対応デバイス
 - USB-CAN対応デバイス

PEAK-System PCAN-USB
Kvaser Leaf Light
サニー技研 MicroPeckerX
etc...



- CAN HAT(今回はこちらを使用)

CANコントローラ+トランシーバが
搭載されている基板
→ラズパイとはSPIで接続



Amazonなどでも購入できます。

使用するデバイスごとに、LinuxカーネルがCANインタフェースを認識できる設定は必要

使ってみよう！

■ ラズパイ+SocketCAN対応デバイスを使ったCAN

● SocketCANの有効化

```
# 各モジュールの有効化
sudo modprobe can
sudo modprobe can_raw
sudo modprobe can_dev
```

● 確認

```
ip addr | grep "can"
```

can0がCANインターフェースとして認識されている

応答

```
3: can0: <NOARP,ECHO> mtu 16 qdisc noop state DOWN
group default qlen 10    link/can
```

● 開始

```
# ボーレートの設定
sudo ip link set can0 type can bitrate 500000

# link up状態に
sudo ip link set up can0
```

使ってみよう！

- ラズパイ+SocketCAN対応デバイスを使ったCAN
こちらも簡単なコードで通信が可能

初期化処理(一部省略)

```
int  sockfd; /* Socket用ディスクリプタ */
struct sockaddr_can addr;
struct ifreq ifr;
struct canfd_frame frame; /* CAN-FD送信用フレームデータ */

/* CANプロトコルを指定してソケットを開く */
sockfd = socket(PF_CAN, SOCK_RAW, CAN_RAW);

addr.can_family = AF_CAN;
strcpy(ifr.ifr_name, "can0");
ioctl(sockfd, SIOCGIFINDEX, &ifr);
addr.can_ifindex = ifr.ifr_ifindex;

/* ソケットと設定をバインド */
bind(sockfd, (struct sockaddr *)&addr, sizeof(addr));
```

使ってみよう！

- ラズパイ+SocketCAN対応デバイスを使ったCAN
こちらも簡単なコードで通信が可能

送信処理例

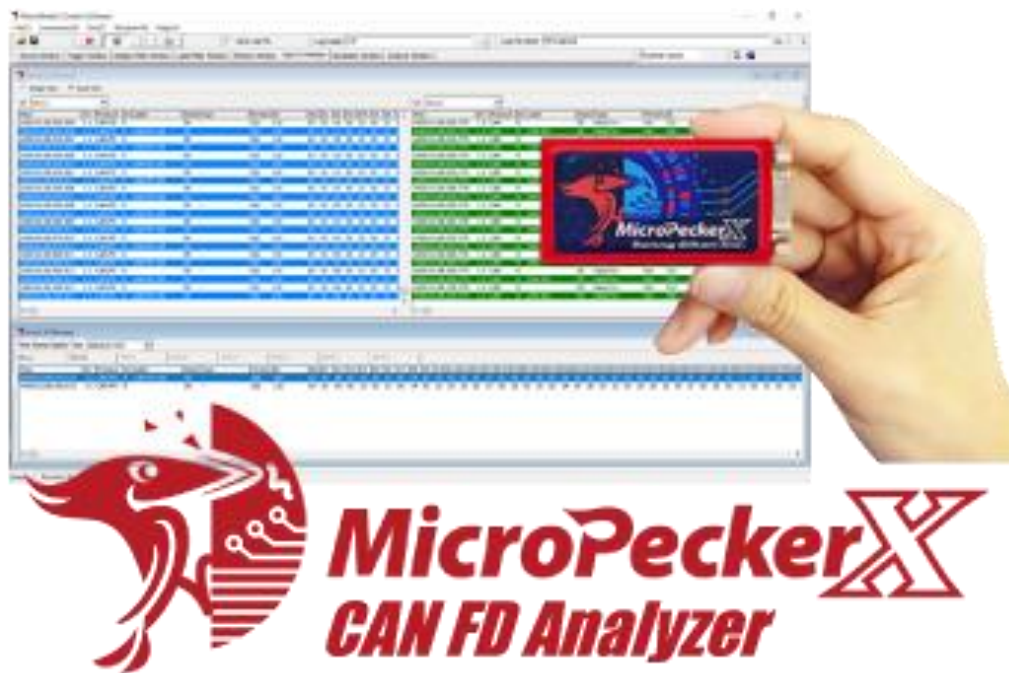
```
/* CAN ID */
frame.can_id = 0x100;
/* データ長 */
frame.can_dlc = 8;

/* 送信データの設定 */
for(int i = 0; i < 8 ;i++) {
    frame.data[i] = i;
}

/* 送信 */
write(socketfd, &frame, sizeof(frame));
```

使ってみよう！

- モニタや解析は専用のソフトウェアが便利
Windows用 CAN FD対応アナライザ「MicroPeckerX」
<https://sunnygiken.jp/product/micropeckerx/s810-mx-fd1/>
→モニタだけでなく送信も可能、通信の解析も



デモでは、Arduino⇔ラズパイ間のCAN通信モニタを実施

まとめ

- 自動車に車載ネットワークは必須
 - 命を預かるため、高信頼性が重要
CANはそれに適う通信として生まれたもの
最近では**セキュリティも重要**となってきた
- CANは自動車に限らずあらゆる分野で活用・応用されている
 - 自動車で熟れた技術が他分野に
- 最近では個人でもCANが使える道具がたくさんそろってきている
 - ハードウェア、ソフトウェア共に簡単に扱える
 - **オープンソース**も

ボード同士のちょっとした情報共有にSPIやUARTなどよりも耐ノイズ性や送信線をより長くできるCANを使ってみてはいかがでしょうか？